

新坡國小 113 學年度下學期 校長及教師公開授課活動照片彙整表



活動說明1:利用撲克牌數字(2、4)與數字(3、7)進行教學。



活動說明2:透過撲克牌遊戲，提高學生學習興趣



活動說明3:透過各組的目標數字，引導學生推算出每次遊戲時，手中撲克牌的最大數值與最小數值為多少。



活動說明4:透過圖示，引導學生發覺雞兔問題間；腳數關係的變化(兩數字差)。



活動說明5:引導學生透過表格，解決雞兔同籠的問題。



活動說明6:引導學生透過算式(兩數字間的差、及數字加減)，進行估算。



活動說明7:藉由雞兔問題，延伸至日常生活中，常使用的錢幣問題。



活動說明8:說明「雞兔同籠」(最早出現在《孫子算經》這本中國重要的數學著作。背後的數學知識和推理思考，依舊可以套用在現在的日常生活情境中。